



FICHE PÉDAGOGIQUE • 45 MINUTES

Atelier carte

Transformer le livre en voyage : lire, situer un pays, observer un lieu, puis créer une trace visuelle.

45 min
DURÉE

1+
LIVRE À CHOISIR

1
VALEUR À TRAVAILLER

A4
PRÊT À IMPRIMER

Repères de séance

Public	Classe, médiathèque, atelier jeunesse, salon
Production attendue	Une carte postale illustrée, avec une phrase de sagesse au verso.
Ressources	Un livre Le Buntu Village + la carte vivante du site (www.lebuntuvillage.com/univers)

Déroulé

- 01 Ouvrir la carte vivante du site ou afficher une carte d'Afrique.
- 02 Nommer le pays, le lieu et la valeur du livre choisi.
- 03 Lire l'histoire ou un extrait choisi.
- 04 Faire dessiner une carte postale imaginaire envoyée depuis le lieu.
- 05 Partager les créations et associer chaque dessin à une phrase de sagesse.

Questions à poser aux enfants

- Où se trouve ce pays sur la carte ?
- Qu'est-ce qui rend ce lieu intéressant ou mystérieux ?
- Quelle couleur, quel son ou quel détail imagines-tu dans cette escale ?

Le conseil du Village

Laisser les enfants observer, nommer, ressentir, puis reformuler la valeur avec leurs propres mots. La carte, le dessin et la parole prolongent naturellement l'histoire.

« Une histoire peut devenir une racine. »